

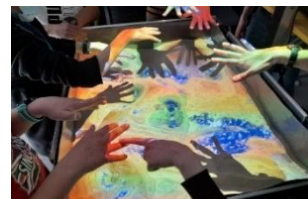
PROGRAMME DU VILLAGE NUMÉRIQUE A COMBRONDE

Le 19 novembre 2025 à la Maison des associations de 10h à 18h.

BASILE le bac à sable interactif, ludique et éducatif Avec Astu'sciences

Outil de médiation scientifique permettant d'aborder la géomorphologie et la géologie de l'Auvergne.

Tout public – Sur la journée Durée : 20 min



La Chaîne des Puys – faille de Limagne en réalité augmentée Par le Conseil départemental du Puy-de-Dôme

Plusieurs animations sont proposées : une carte en 2D de la Chaîne des Puys qui prend vie grâce à la réalité augmentée, un film et un quiz pour améliorer et tester vos connaissances.

Tout public – Sur la journée Durée : 15 min



Courts métrages en réalité virtuelle Avec l'association Sauve qui peut le court métrage.

Découvrez une programmation de courts métrages et de films documentaires en réalité virtuelle.

À partir de 12 ans – Sur la journée Durée : 15 à 20 min



Revivre le temple de Mercure au temps des Gallo-Romains. Par le Conseil départemental du Puy-de-Dôme

Une expérience immersive avec un casque de réalité virtuelle sur les pas des pèlerins du temple de Mercure.

À partir de 12 ans – Sur la journée Durée : 7 min



Sensibilisation au numérique responsable Avec la Maison de Protection des Familles (MPF 63)

Information et sensibilisation aux bonnes pratiques et usages responsables du numérique.

Tout public – Sur la journée



Escape Game : le Vrai du Faux

Vous avez 45 minutes pour identifier les 4 vrais tableaux issus de la période du romantisme. Une fois trouvé, le code vous permettra d'ouvrir le coffre et de récupérer le contrat de mise en vente.

A partir de 12 ans – 3 Sessions à 10h30, 14h et 16h

Gratuit, sur inscription auprès de la médiathèque de Combronde: 04 73 33 35 76

Escape Game
Le vrai du faux



Mur interactif Lû Par la CC Combrailles Sioule et Morge

Lû est un mur de jeux interactifs de 6 m x 3 m, avec une image projetée sur le mur d'un bâtiment. Il permet aux usagers de pratiquer des jeux individuellement ou collectivement à l'aide de différentes techniques : main, pied, ballon... Motricité, adresse, réflexion, cohésion, esprit ludique sont les maîtres mots de cette animation.

Tout public – Sur la journée Durée : 15 à 30 min



Atelier Jeu fabrique Par Makers des Montagnes et l'Atelier de Malauzat

Fabriquez un jeu avec des machines numériques ou réparez un jeu en panne !
Initiation au Makey Makey : faites de la musique avec des légumes !

À partir de 8 ans – Sur la journée Durée : 30 à 45 min



Espace bébé lecteur : plongez dans l'univers de la collection Ouvrez, ouvrez les livres aux bébés

Un espace conçu comme un coin cocooning, il invite les tout-petits et leurs parents à partager un moment de douceur autour de livres, de jouets et d'histoires à écouter grâce à des lecteurs audio. Un lieu chaleureux pour découvrir le plaisir de la lecture, en version numérique... mais sans écrans !

De 0 à 6 ans – Sur la journée Durée : 10 min par album



Un atelier de réalité virtuelle. Par Micro-Folie de Saint-Éloy-les-Mines

Films de 10 minutes avec un contenu orienté sur l'art et l'histoire.

A partir de 10 ans – Le matin 10h 12h Durée : 10 min



Jeux vidéo Discovery Tour Ubisoft : visite virtuelle Egypte ancienne Par Micro-Folie de Saint-Éloy-les-Mines.

Grâce aux maps des jeux vidéo Assassins Creed, remontez le temps et explorez la cité antique. Les participants se relaient pour faire avancer le personnage. Avec des petits défis, exploration des pyramides...

A partir de 7 ans – Le matin 14h 18h Durée : 10 min



Jeux sur tablettes Par le CLIC de Riom et la MSA Auvergne.

Toute la journée, mise à disposition de 12 tablettes avec l'application de jeux Outil'âge. 2 thématiques : bien-être et nutrition ; 3 jeux par thématique avec niveaux de difficultés différents (memory, intrus, questions à choix multiple, jeu du pendu, cibles, pyramide alimentaire... + mini-vidéos de prévention santé).

Tout public - Sur la journée



Atelier intergénérationnel de jeux sur tablettes

Sensibilisation à la prévention santé et à l'utilisation de l'outil numérique. Par le CLIC de Riom et la MSA Auvergne.

**Tout public - de 14h30 à 15h30 - Gratuit et sur inscription auprès du CLIC Riom:
04 73 33 17 64**



Atelier ancien jeux vidéo des années 90 début 2000.

Par l'association VIEUX GEEK ASSOCIES (VGA)

À partir de 8 ans - Sur la journée Durée : 15 et 30 min



Café IA Par Makers des Montagnes

Espace d'écoute et de rencontre pour débattre et échanger autour de l'IA.

À partir de 8 ans Durée : 13h30-14h30

